Documento de funcionalidades creadas/mejoradas/actualizadas

2024

Tabla de Contenido

1. Introducción
2. Marco de Referencia
3. Procesos implementados y herramientas usadas en aplicativos
4. Investigaciones relacionadas
5. Productos de las investigaciones

Contenido

Documento de funcionalidades creadas/mejoradas/actualizadas..... 1
2024..... 1
Tabla de Contenido..... 1
Introducción..... 1
Marco de Referencia..... 1
Generación de StoryMaps mediante Github/GoogleSheets y Leaflet StoryMaps..... 2
Generación de StoryMaps mediante StoryMaps JS..... 2
Generación de StoryMaps mediante Maphub..... 3

Introducción

Este documento presenta los procesos y/o herramientas implementadas para la creación, mejora o actualización de funcionalidades de aplicativos que incluyan gestión de la información geográfica.

Marco de Referencia

Desde la Secretaría de Cultura Recreación y Deportes se tiene como objetivo unificar la información geográfica en un Geoportal o visor web que sea transversal a todas las entidades adscritas a la Secretaría, por lo tanto, se busca que esta nueva plataforma tenga una estructura que permita la convergencia de la información espacial que en general se maneja desde la Secretaría.

Esta plataforma va a contener la información debidamente estructurada, estandarizada, analizada, verificada y publicada para el público en general haciendo uso de herramientas libres que permitan la publicación de información geográfica para los usuarios.

Generación de StoryMaps mediante Github/GoogleSheets y Leaflet StoryMaps

Uso de leaflet para storymaps:
https://handsondataviz.org/leaflet.html

Tutorial para replicar repositorio + plantillas
https://handsondataviz.org/leaflet-storymaps-with-google-sheets.html

Plantilla:
https://handsondataviz.github.io/leaflet-storymaps-with-google-sheets/#1

Generación de StoryMaps mediante StoryMaps JS

Versión Libre “Que la basura no se vuelva paisaje”:
https://uploads.knightlab.com/storymapjs/1d6cd4e0a876310cc6732d3e36a51409/ejercicio2/draft.html

Versión propietaria “Que la basura no se vuelva paisaje”:
https://arcg.is/bOTbf0

1. Creación de StoryMap

Inicialmente es importante mencionar la estructura del visor web “Geoclick”, el

2. Inclusión de capas geográficas

En las páginas principales del visor en la aplicación Experience Builder especificamente en la página “Regístrate” se actualizarán los botones que al momento de que el usuario los selecciona se abren cada uno de los formularios Survey para registro y actualización de capas concernientes a categoría “Agentes Culturales”, los formularios a los que apunta cada botón cambiaron y a continuación se mostrará el proceso de actualización:

Generación de StoryMaps mediante Maphub

Versión Libre “Fichas locales”:
https://maphub.net/edissonmora/fichas-locales

Versión propietaria de Fichas locales:
https://arcg.is/1X5DO9

1. Creación de StoryMap

Preparó	**Edisson Manuel Mora Madrigal** edisson.mora@scrd.gov.co	30/06/2023